

Mise à Jour

JANVIER 2026

Principe

Les cotisations appelées, afférentes aux périodes d'emploi du **01 janvier 2026 au 31 décembre 2026** seront de :

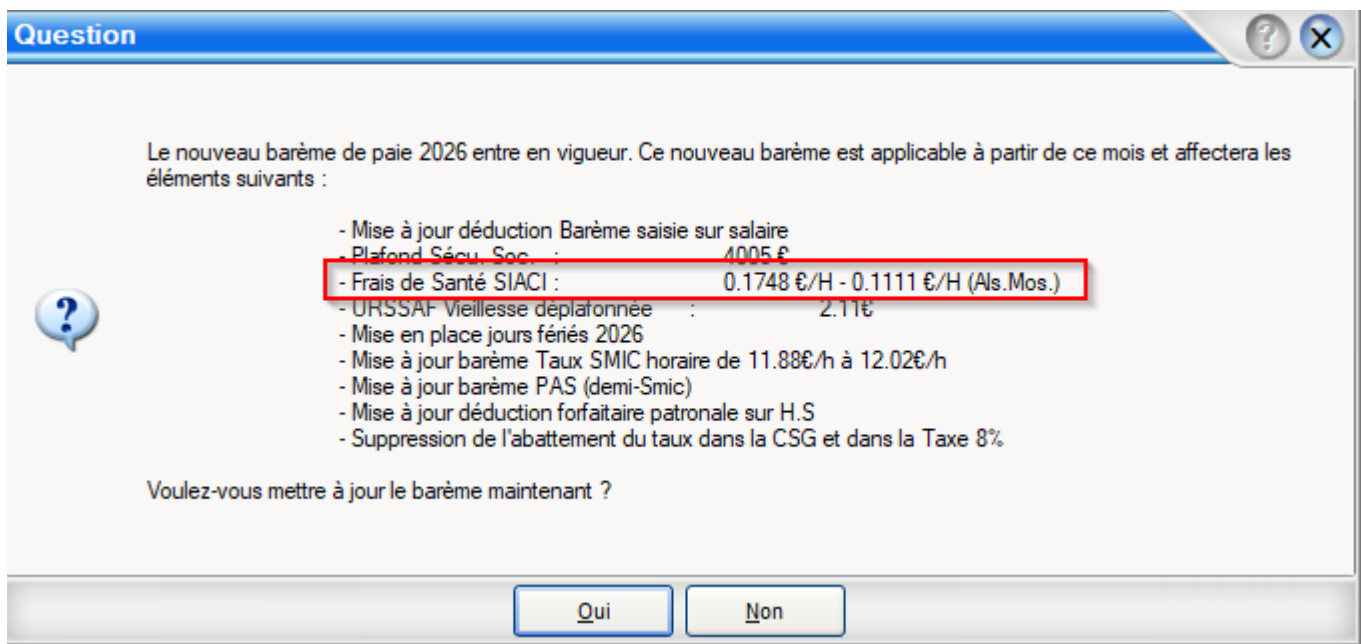
- **0,1748 € / heure** de travail pour les salariés intérimaires relevant du régime général,
- **0,1111 € / heure** de travail pour les salariés intérimaires relevant du régime local d'assurance maladie des départements du Bas-Rhin, du Haut-Rhin et de la Moselle.

Il est impératif de disposer d'une version de BANCO au minimum du 21 Janvier 2026

Mise à jour

Après la clôture des paies du dernier mois de l'exercice social (décembre)

À la 1ère ouverture de BANCO, le message suivant apparaît :



Valider la mise à jour.

Pour vérifier la bonne application des modifications :

Dans BANCO

Fichiers ... Rubriques générales

Rechercher la rubrique de Mutuelle SIACI :

- [Pour une rubrique SIACI Régime Générale](#)

Rubrique : SIA
Type Rubrique <Aucune sélecti...>

N°	Intitulé
3000	Siaci St Honoré FG
3002	Siaci St Honoré Mutuelle
3004	Siaci St Honoré Mutuelle AM

2002 - Siaci St Honoré Mutuelle (Retenue)

Détail Complément Rub.Perso

Description

Intitulé : Siaci St Honoré Mutuelle

Type : Montant Texte Cond. Assiette
 Texte Dates

Sens : Payer Retenir

Usage : Permanent Exceptionnel Supprimé

Mois de paye en cours
Janvier 2026

Formule de calcul

B	Base	E	%	Taux	E	Σ	Résultat	R
	VI	2		RG	0,0874			
					0,0874			
			x			=		
=								

- [Pour une rubrique de SIACI Régime Alsace-Moelle](#)

Amoire des rubriques générales

Rubrique : SIA
Type Rubrique <Aucune sélecti...>

N°	Intitulé
3000	Siaci St Honoré FG
3002	Siaci St Honoré Mutuelle
3004	Siaci St Honoré Mutuelle AM

Banco - Rubriques générales

2004 - Siaci St Honoré Mutuelle AM (Retenue)

Détail Complément Rub.Perso

Description

Intitulé : Siaci St Honoré Mutuelle AM

Type : Montant Texte Cond. Assiette
 Texte Dates

Sens : Payer Retenir

Usage : Permanent Exceptionnel Supprimé

Mois de paye en cours
Janvier 2026

Formule de calcul

B	Base	E	%	Taux	E	Σ	Résultat	R
	VI	2		RG	0,0555			
					0,0556			
			x			=		
=								